**HANGMAN**

Hangman w wersji dla dzieci - "nie pozwól, aby kwiatek został bez płatków" ;). Prosta gra XXX, mająca na celu pomóc młodszym dzieciom w przyswojeniu literek alfabetu zarówno w języku polskim, jak i angielskim, pomoże dzieciom w przyjemny sposób nauczyć się literowania.

Dziecko będzie miało do wyboru czy chce zgadywać słowa w języku polskim czy angielskim, będzie mogło wybrać kategorię z kilku dostępnych (matematyka, przyroda, kreskówki, kolory etc.).

Pierwszy ekran będzie zawierał 5 przycisków do wyboru (*NOWA GRA, WCZYTAJ GRĘ, INSTRUKCJA, WYNIKI, WYJDŹ*).

* *NOWA GRA -* pokazuje się okno z wyborem języków, polski lub angielski oraz opcjami "wróć" (powrót do poprzedniego okna) lub "wyjdź" (zakończenie gry). Po wybraniu języka następne okno z wyborem kategorii oraz opcjami "wróć" i "wyjdź". Na końcu pozostanie do wyboru poziom trudności, który będzie oznaczał ilość odkrytych literek (łatwe - np. 3, średnie 1, trudne bez literek, trzeba dodać założenie, że słowa np. min 5 literowe oraz żeby odsłonięte literki pojawiały się we wszystkich miejscach w których występują). Po wybraniu wszystkich opcji zostanie załadowane okienko gry: literki będą zastąpione znakiem '\_', poniżej będzie możliwość wprowadzania literek, wprowadzone, a nieużyte w słowie będą zapisywane i wyświetlane na ekranie. Będzie też odliczanie czasu, wg którego będzie zajmowało się miejsce w wynikach. Poniżej będzie kwiatek z 9 płatkami, przy każdej błędnej próbie wpisania literki, będzie odpadał jeden płatek, gra zakończy się gry kwiatek zostanie bez płatków lub gdy słowo zostanie odgadnięte (nie będzie w słowie (wyrażeniu) występował żaden znak "\_"). Po końcu gry pojawi się odpowiednie okienko z opcjami nowej gry bądź wyjścia. W przypadku odgadnięcia wyrazu będzie można wybrać jeszcze opcję "wyniki". Można by jeszcze dodać informację o ewentualnym pobiciu rekordu.

OpenForm --> NameForm --> GameOptionsForm

* *WCZYTAJ GRĘ* - opcjonalnie, może bez tego xd, jeśli gra zostanie zakończona bez wygrania/przegrania to będzie można ją wznowić, ale jeszcze nie wiem jakby to musiało być zrobione ;P
* *INSTRUKCJA* - krótka instrukcja jak grać, z opcjami "wróć" i "wyjdź"

OpenForm --> InstrForm --> OpenForm

* *WYNIKI* - podzielone na 3 kategorie - łatwa, średnia, trudna wg czasów uzyskanych na grę.

OpenForm --> RankForm --> OpenForm

* *WYJDŹ* - wyjście z aplikacji.